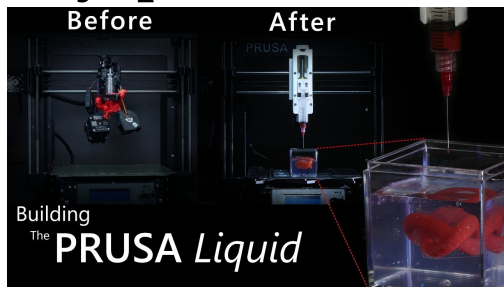


Выпуск от 11 октября 2026

Технологии

Сломанный Prusa напечатал силикон внутри ванны с гелем



Переделанный Prusa во время печати в поддерживающей ванне. Кадр из авторского видео Riley's Lab.

Автор канала Riley's Lab переделал повреждённый 3D-принтер Prusa i3 в установку для печати жидкими материалами. Вышедший из строя хотэнд заменили открытой шприцевой помпой Allstruder, а штатную управляющую плату — Caribou Duet 3.

При таком способе печати игла вводит материал не в воздух, а внутрь поддерживающей среды. Она удерживает жидкую нить на месте и позволяет создавать формы, которые растеклись бы при обычной послойной печати. Для первой проверки Riley использовал сливочный сыр.

Затем автор попытался печатать двухкомпонентной эпоксидной смолой в геле для волос, но материалы оказались несовместимы. В заключительном опыте смолу заменили силиконом Sylgard 184 и получили тройной переплетённый тор.

Геометрия сохранилась, однако опыт не стал готовым рецептом: по словам Riley, спустя несколько дней силикон оставался липким. Предположительно, его отверждению мешали добавки в геле.

Источники: [Hackaday — Embedded 3D Printing With Liquids On A Bricked Prusa FDM Printer](#)

Ретрокомпьютеры

Super Mario 64 перенесли на плеер Zune HD

Разработчик rsheldiii показал порт Super Mario 64 для Microsoft Zune HD. Изображение игры и виртуальные кнопки управления одновременно выводятся на сенсорный экран плеера 2009 года.

Основой проекта послужил sm64ex. В репозитории нет ROM-файла игры: для сборки требуется самостоятельно получить образ с законно принадлежащего пользователю картриджа.

Одна из технических сложностей связана с графикой. Порт использует старые инструменты NVIDIA для Tegra, чтобы заранее компилировать шейдеры, с которыми процессор Zune затем может выполнять игру.

Hackaday отмечает, что сообщество продолжает поддерживать плееры Zune и после прекращения их выпуска: для устройств уже существуют переделки с Bluetooth и твердотельными накопителями. Новый порт добавил к этому списку полноценную трёхмерную игру.

Источники: [Hackaday — Super Mario 64 Comes To The Microsoft Zune](#)

Гаражная электроника

В будильнике IKEA нашли матрицу, которой можно управлять своей платой

Редакция Hackaday разобрала будильник IKEA Kortlinje с термометром и гигрометром. За белой светодиодной матрицей обнаружили три драйвера VK1640, основной микроконтроллер с часовым кварцем на 32,768 кГц и ещё одна микросхема без маркировки.

Авторы не установили назначение неизвестной микросхемы: она может быть связана с датчиками либо работать как мультиплексор I²C. Зато устройство допускает сравнительно прямую переделку — штатный контроллер можно выпаять и подключиться к драйверам дисплея.

Разборка дополнила работу участников нидерландского хакерспейса RevSpace и раннюю открытую прошивку VIPnytt. Hackaday проверил внутреннее устройство на собственном экземпляре, но законченного универсального набора для переделки пока нет.

Источники: [Hackaday — Another IKEA Product Yields An LED Matrix](#)

Локальная жизнь

Сотни Человеков-пауков собрались на Comic Con, но не побили рекорд



Участники рекордной попытки в костюмах Человека-паука на New York Comic Con. Фото UPI.

На New York Comic Con сотни посетителей в костюмах Человека-паука попытались установить мировой рекорд по числу таких персонажей в одном месте. Организаторы Jazwares и Disney Consumer Products не сообщили точное количество участников, но признали, что до действующего результата в 685 человек немного не хватило. Этот рекорд установили в Малайзии в 2023 году.

Источники: [UPI — Hundreds of Spider-Man fans attempt world record at NYCC](#)

Автомобили и симуляторы

Н-образный переключатель собрали на джойстике и Arduino

Джейсон показал прототип механического переключателя передач для автосимулятора, электроника которого состоит из двух основных деталей: двухосевого джойстика от игрового контроллера и Arduino Pro Micro. Напечатанные корпус и рукоятка ограничивают движение по Н-образной схеме, а готовая прошивка превращает положения джойстика в команды для компьютера. Автор называет конструкцию прототипом, а не законченным серийным контроллером.

Источники: [Hackaday — Two-Component H-shifter For Racing Sims](#)